

Glexa

Story 使い方ガイド

2018 年 1 月

目次

1. GlexaStory 使い方ガイド	3
1.1. 概要	3
2. 基本設定	4
3. 配点方法設定	5
3.1. 配点方法	5
4. 教材作成(選択肢ごとの配点)	6
4.1. 問題の登録	6
4.2. 問題の編集	7
5. 教材作成(ステップ数による配点)	9
5.1. 問題の登録	9
5.2. 問題の編集	10
5.3. 配点設定	12
6. 受講画面	13

1. GlexaStory 使い方ガイド

GlexaStory（以下、ストーリー）は学生の理解力を図るためのプラグインです。

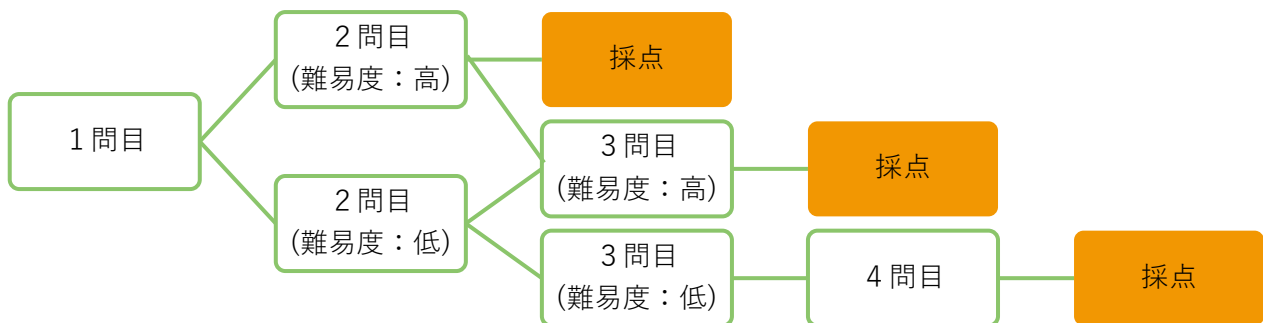
任意の画像や動画、音声を組み合わせてストーリーを作成する事ができます。

1.1. 概要

複数の問題を作成し、回答の内容によって行き先を分岐させます。

学生の理解力が高ければさらに難しい問題を出す、理解力が低ければやさしい問題を出すなど、

学生によって問題をリアルタイムで変化させることができます。



上図のような一連の流れを「ストーリー」と呼びます。

2. 基本設定

本章ではストーリーの問題作成方法について解説します。

- 1) クラスのトップページの教材作成ボタンをクリックします。



- 2) 作成する教材から、Story を選択します。



- 3) 教材の設定を行い、「登録」ボタンをクリックします。

教材の設定については先生用ガイドの「教材の作り方」を参照して下さい。

3. 配点方法設定

ストーリーでは「**選択肢ごとに得点を持たせ配点する**」モードと、「**ステップ数によって配点する**」2 種のモードがあります。

※Glexa インストール時の設定により異なります。いずれかのモードを有効にしていない場合はどちらかのモードのみご利用いただけます。

※通常は「**選択肢ごとに得点を持たせ配点する**」モードとなります。

3.1. 配点方法

ストーリー作成の際に配点方法設定画面が表示されます。

「**選択肢ごとの配点**」「**ステップによる配点**」いずれかを選択します。

※配点方法は設定後に変更はできません。ご注意ください。

選択後、「**保存して進む**」をクリックし、問題登録画面に進みます。

4. 教材作成(選択肢ごとの配点)

4.1. 問題の登録

「ストーリーの編集」画面から問題を登録し、ストーリーを作成していきます。

配点方法を「選択肢ごとの配点」とした場合は下記を参照し問題を作成してください。

- 1) 「テキストの登録」または、「ファイルを選択」から問題に使用したいテキストまたはファイルを選択し、「登録」ボタンをクリックしてコンテンツのアップロードを行います。

ストーリーの編集

配点方法 選択肢ごとの配点

まだ素材が登録されていません。まずファイルを登録してください

テキストの登録*

登録

ファイルの登録*

ファイルアップロード

画像、音声、動画ファイルをページに貼り付けます

登録

並び変える

満点はそれぞれの素材の中の最高点を加算した点数になります

順番	タイトル	質問文	移動先No.	表示待ち
素材はまだ登録されていません				

画像(gif、jpg、png)、音声、動画ファイルは問題ページにそのまま貼り付けられます。

音声、動画のメディアファイルは MP3 及び MP4 に変換され表示されます。

- (2) ファイルをアップロードすると下図のようにアップしたファイルがリストに表示されます。

ファイルは複数登録してください。

並び変える

満点はそれぞれの素材の中の最高点を加算した点数になります

問題の順番は「並び換える」ボタンからドラッグアンドドロップで変更できます。

順番	タイトル	質問文	表示待ち
1	Wildlife.wmv	--	-
2	sound.mp3	--	-
3	What is doing?	--	-

4.2. 問題の編集

次に問題の編集を行います。

登録したファイルリストの「編集」ボタンをクリックしてください。



ストーリーの編集画面へ移動します。

(ストーリーの編集画面)

ストーリーの編集

[素材一覧へ戻る](#)
[クラストップへ戻る](#)

タイトル*

一覧の表示に使用します

Wildlife.wmv

ファイルプレビュー

Wildlife.wmv

質問文

一覧の表示に使用します

添付ファイル

ファイルアップロード

選択肢

選択肢を空白にすると表示されません

番号	選択肢	移動先	配点
1		採点画面 ▼ へ移動	0
2		採点画面 ▼ へ移動	0
3		採点画面 ▼ へ移動	0
4		採点画面 ▼ へ移動	0
5		採点画面 ▼ へ移動	0
6		採点画面 ▼ へ移動	0
7		採点画面 ▼ へ移動	0

タイトル		一覧の表示に使うタイトルを変更できます。 デフォルトではアップロードしたファイルの名前が記入されています。
ファイルプレビュー		ファイル登録から登録した選択肢の場合はアップロードしたファイルへのリンクが表示されます。
質問文		受講者へ向けた質問文を入力します。
添付ファイル		選択肢に対しさらに複数個のファイルを添付できます。
選択肢	番号	選択肢の通番となります。 「 選択肢をランダム表示 」にチェックが入っていない場合はこの通番順に選択肢が表示されます。
	選択肢	選択肢を入力します。学生はこの選択項目を選択して回答します。 選択肢を空白にすると表示されません。
	移動先	選択肢をクリックした際の遷移先を設定します。 他の問題へ移動させる、または、採点画面へ移動させるか否かを選択してください。
	配点	選択肢ごとに配点を設定します。
	選択肢をランダム表示	チェックした場合は選択肢がランダムに表示されます。
問題表示		指定した秒数が経過してから問題を表示します。

設定が完了したら「**保存**」ボタンをクリックし問題を保存してください。



他の問題にも上記の要領で移動先などを設定してください。

5. 教材作成(ステップ数による配点)

5.1. 問題の登録

「ストーリーの編集」画面から問題を登録し、ストーリーを作成していきます。

配点方法を「ステップ数による配点」とした場合は下記を参照し問題を作成してください。

- 1) 「テキストの登録」または、「ファイルを選択」から問題に使用したいテキストまたはファイルを選択し、「登録」ボタンをクリックしてコンテンツのアップロードを行います。

配点方法はここに表示されます。

ストーリーの編集

配点方法 ステップ数による配点 | 配点設定

まだ素材が登録されていません。まずファイルを登録してください

テキストの登録*

ファイルの登録*

ファイルアップロード
画像、音声、動画ファイルをページに貼り付けます

並び変える
満点はそれぞれの素材の中の最高点を加算した点数になります

順番	タイトル	質問文	移動先No.	表示待ち
素材はまだ登録されていません				

画像(gif、jpg、png)、音声、動画ファイルは問題ページにそのまま貼り付けられます。

音声、動画のメディアファイルは MP3 及び MP4 に変換され表示されます。

- (2) ファイルをアップロードすると下図のようにアップしたファイルがリストに表示されます。

ファイルは複数登録してください。

並び変える

満点はそれぞれの素材の中の最高点を加算した点数になります

問題の順番は「並び換える」ボタンからドラッグアンドドロップで変更できます。

順番	タイトル	質問文										表示待ち	
1	Wildlife.wmv	--	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	編集 削除
2	sound.mp3	--	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	編集 削除
3	What is doing?	--	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	編集 削除

5.2. 問題の編集

次に問題の編集を行います。

登録したファイルリストの「編集」ボタンをクリックしてください。



ストーリーの編集画面へ移動します。

(ストーリーの編集画面)

ストーリーの編集

[素材一覧へ戻る](#)
[クラストップへ戻る](#)

タイトル*

一覧の表示に使用します

Wildlife.wmv

ファイルプレビュー

Wildlife.wmv

質問文

一覧の表示に使用します

添付ファイル

ファイルアップロード

選択肢

選択肢を空白にすると表示されません

番号	選択肢	移動先
1		採点画面 ▼ へ移動
2		採点画面 ▼ へ移動
3		採点画面 ▼ へ移動
4		採点画面 ▼ へ移動

タイトル		一覧の表示に使うタイトルを変更できます。 デフォルトではアップロードしたファイルの名前が記入されています。
ファイルプレビュー		ファイル登録から登録した選択肢の場合はアップロードしたファイルへのリンクが表示されます。
質問文		受講者へ向けた質問文を入力します。
添付ファイル		選択肢に対しさらに複数個のファイルを添付できます。
選択肢	番号	選択肢の通番となります。 「 選択肢をランダム表示 」にチェックが入っていない場合はこの通番順に選択肢が表示されます。
	選択肢	選択肢を入力します。学生はこの選択項目を選択して回答します。 選択肢を空白にすると表示されません。
	移動先	選択肢をクリックした際の遷移先を設定します。 他の問題へ移動させる、または、採点画面へ移動させるか否かを選択してください。
	選択肢をランダム表示	チェックした場合は選択肢がランダムに表示されます。
問題表示		指定した秒数が経過してから問題を表示します。

設定が完了したら「**保存**」ボタンをクリックし問題を保存してください。



他の問題にも上記の要領で移動先などを設定してください。

5.3. 配点設定

ストーリーの編集画面から「**配点設定**」をクリックします。



ステップごとの配点の場合はステップ数ごとの配点設定が可能です。

ステップ数とは受講者が選択肢をクリックし画面遷移した数となります。

設定後、「**保存**」をクリックし設定を保存します。

The screenshot shows the '配点設定' (Score Setting) screen. It includes a table for setting scores per step level. The table has four columns: '段階' (Stage), '終了ステップ数' (End Step Count), '配点' (Scoring), and an action column. The table contains four rows for 'レベル1' through 'レベル4'. The '終了ステップ数' column shows ranges like '1 ~ 5' and '6 ~ 10'. The '配点' column shows values like '20', '15', '10', and '5'. The action column has '削除' (Delete) buttons. A red box highlights the 'ステップレベルごとの配点を設定します。' (Set scoring per step level) text. Another red box highlights the 'レベルを削除できます。' (You can delete the level) text. A red box highlights the '保存' (Save) button at the bottom right.

段階	終了ステップ数	配点	
レベル1	1 ~ 5	20	削除
レベル2	6 ~ 10	15	削除
レベル3	11 ~ 15	10	削除
レベル4	16 ~ 20	5	削除

ステップを追加

最大ステップ	21 以上	0
保存		

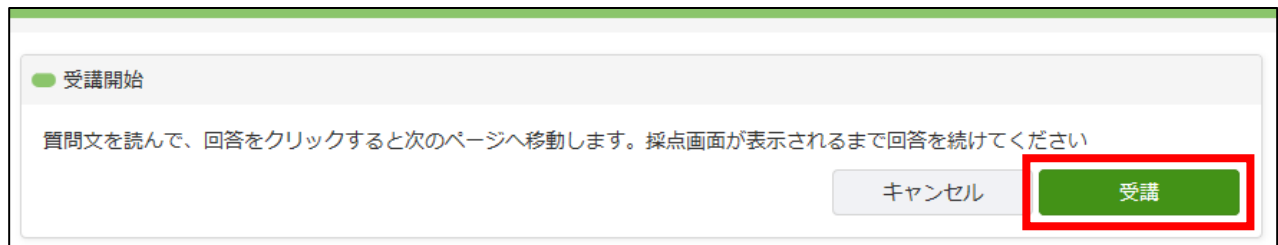
段階	<p>ステップ数の段階をレベルと呼びます。</p> <p>レベルは「ステップ追加」ボタンから増やすことができ、「削除」ボタンから削除し減らすことができます。</p>
終了ステップ数	<p>終了値を設定します。開始値は自動計算され表示されます。</p> <p>値を重複させることはできません。</p>
配点	<p>ステップレベルごとの配点を設定します。</p>
最大ステップ	<p>設定した最後のレベルの終了から自動算出されます。</p> <p>最大ステップ以上のステップを踏んだ受講者に与える得点を設定できます。</p>

6. 受講画面

実際に受講し、ストーリーの流れを把握します。

下図は受講開始画面です。

「受講」ボタンを押し、作成したストーリーを受講して下さい。

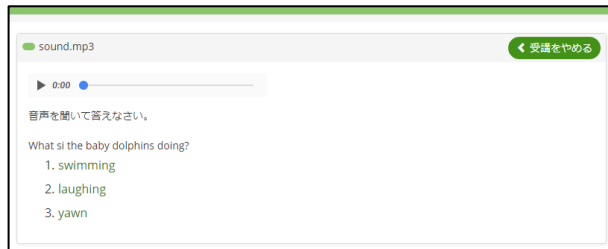


(受講画面)

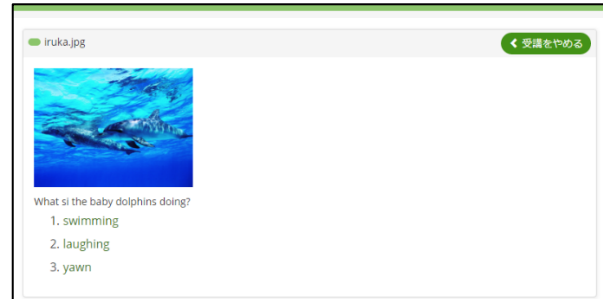


動画ファイル、音声ファイルなど様々なファイルをアップロードし、ストーリーを組み立てていくことができます。

(音声ファイル)



(画像ファイル)



受講が終了すると採点画面へ移動します。
各設問で選んだ選択肢を確認できます。

(採点画面 選択肢ごとの配点の場合)

採点結果
受講完了

5 / 5

順番	選択肢	得点
1	laughing	3
2	swimming	2

配点方法を「**選択肢ごとの配点**」とした場合、選択した選択肢に設定されている配点の合計から得点が計算され表示されます。また、選択肢ごとの得点も表示されます。

(採点画面 ステップ数による配点の場合)

● 採点結果

← 受講完了

20 / 20

順番	選択肢
1	swimming
2	laughing

配点方法を「**ステップ数による配点**」とした場合、採点画面（終了）までに至ったステップによって設定したステップ数ごとの配点から算出され得点が表示されます。